

## MAT-13440 LAAJA MATEMATIIKKA 4

Tampereen teknillinen yliopisto

Risto Silvennoinen

Helmi-maaliskuu 2010

### Luku 1. Euklidinen avaruus $\mathbb{R}^n$

#### 1. Avaruus $\mathbb{R}^n$ sisätuloavaruutena

Kertaamme syksyn puolelta vektoreiden ja  $n$ -ulotteisen avaruuden peruskäsitteitä. Koska matriisilaskenta on meillä käytettävissä, korostamme vektorien matriisiolemusta.

*Vektorilla* tarkoitetaan järjestettyä äärellisen monen luvun jonoa. Esimerkiksi  $(1, 2, 2, -5)$  on nelikomponenttinen kokonaislukuvektori ja

$$\begin{bmatrix} 2.3 \\ 1.8 \\ 3.13 \\ 8.1 \\ 7.9 \\ 11.3 \end{bmatrix}$$
 kuusikomponenttinen reaalilukuvektori. Edellinen on muodoltaan

*vaakavektori* ja jälkimmäinen *pystyvektori*.

Vektoreiden yleinen teoria on peräisin havainnollisista tapauksista eli kaksi- ja kolmeulotteisista avaruuksista ( $n=2, n=3$ ).

**Vektori**  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  on  $n \times 1$ -matriisi

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}.$$

Tätä niin sanottua *pystyvektoriesitystä* pidetään useimmiten vektorin oletusmuotona. Syynä siihen on yhteensopivuus matriisilaskennan kanssa. Mutta myös *vaakavektoriesitys*  $[x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n]$  on tietyissä tilanteissa paikallaan. Vaakavektoria merkitään usein myös tavallisilla suluilla:  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , jolloin sitä sanotaan usein myös **pisteeksi**.

Vaakavektori voidaan muuntaa pystyvektoriksi ja päinvastoin **transponoimalla**:

$$[x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n]^T = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}^T = [x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n].$$

Tilasyistä pystyvektorit annetaan usein transponoidussa muodossaan.

Vektoreille määritellään laskutoimitukset **skalaarilla kertominen** ja **yhteenlasku** seuraavasti ("komponenteittain"):

$$a\mathbf{x} = a \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} := \begin{bmatrix} ax_1 \\ ax_2 \\ \vdots \\ ax_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} + \mathbf{y} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} := \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{bmatrix}.$$

Avaruus  $\mathbb{R}^n$  eli  **$n$ -ulotteinen euklidinen avaruus** määritellään tässä kurssissa  $n \times 1$ -matriisien ("**vektorien**") joukoksi, jossa on matriisialgebrasta periytyvät laskutoimitukset: vektorien yhteenlasku ja skalaarilla kertominen, sekä vektorien välinen sisätulo.

$$\mathbb{R}^n = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T, x_i \in \mathbb{R}, i = 1, \dots, n\}$$

Laskutoimitukset noudattavat seuraavia lakeja, jotka seuraavat matriisialgebran säännöistä. Luottelemme ne kuitenkin uudestaan tässä, koska saatujen ehtojen kokoelma määrittelee yleisemmän käsitteen **vektoriavaruus**. Avaruus  $\mathbb{R}^n$  on siis esimerkki vektoriavaruudesta. Muita vektoriavaruuksia ovat mm. erilaiset funktioista koostuvat funktioavaruudet.

Avaruudessa  $\mathbb{R}^n$  toteutuvat seuraavat (reaalisen) **vektoriavaruuden aksiomat**:

VA1. Joukossa  $\mathbb{R}^n$  on määritelty vektoreiden  $\mathbf{x}, \mathbf{y}$  **yhteenlasku**:

$$\mathbf{x} + \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n \quad \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$$

VA2.  $(\mathbf{x} + \mathbf{y}) + \mathbf{z} = \mathbf{x} + (\mathbf{y} + \mathbf{z}), \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$

VA3. On olemassa **nollavektori**:  $\mathbf{x} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{x} = \mathbf{x}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$

VA4. Jokaisella vektorilla on **vastavektori**:  $\mathbf{x} + (-\mathbf{x}) = \mathbf{0}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$

VA5.  $\mathbf{x} + \mathbf{y} = \mathbf{y} + \mathbf{x}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$

VA6. Joukossa  $\mathbb{R}^n$  on määritelty **skalaarilla kertominen**:

$$a\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \forall a \in \mathbb{R}$$

VA7.  $a(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = a\mathbf{x} + a\mathbf{y}, \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n, \forall a \in \mathbb{R}$

VA8.  $(a + b)\mathbf{x} = a\mathbf{x} + b\mathbf{x}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \forall a, b \in \mathbb{R}$

VA9.  $a(b\mathbf{x}) = (ab)\mathbf{x}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \forall a, b \in \mathbb{R}$

VA10.  $1\mathbf{x} = \mathbf{x}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$

Nämä otetaan yleisessä tapauksessa siis aksioomiksi vektoriavaruudelle, nyt ne ovat seurauksia matriisialgebrasta.

Lisäominaisuuksia (jotka sitten ovat yleisessä tapauksessa lauseina johdettavissa yllä olevista aksioomista) ovat mm. seuraavat:

- $a\mathbf{0} = \mathbf{0}, \forall a \in \mathbb{R}$
- $0\mathbf{x} = \mathbf{0}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$
- $a\mathbf{x} = \mathbf{0} \Rightarrow a = 0$  tai  $\mathbf{x} = \mathbf{0}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \forall a \in \mathbb{R}$
- $(-1)\mathbf{x} = -\mathbf{x}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ .

Sisätuloa koskevia ominaisuuksia tarkastelemme alempana. Yleisesti vektoriavaruuksia, joissa on määritelty sisätulo, sanotaan **sisätuloavaruuksiksi**, joista  $\mathbb{R}^n$  on siis yksi.

Kertolaskua ei suoraan kahden pystyvektorin eli  $n+1$ -matriisin kesken ole mahdollista toimittaa muuten kuin transponoimalla toinen:

Tulo  $\mathbf{x}^T \mathbf{y}$  on vektoreiden  $\mathbf{x}$  ja  $\mathbf{y}$  **skalaaritulo** eli **sisätulo** eli **pistetulo**. Eli auki kirjoitettuna:

$$\mathbf{x}^T \mathbf{y} = [x_1 \quad x_2 \quad \cdots \quad x_n] \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \sum_{k=1}^n x_k y_k.$$

Sisätuloa merkitään myös  $\mathbf{x} \cdot \mathbf{y}$ , josta nimitys pistetulo, ja varsinkin yleisemmissä sisätuloavaruuksissa  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$ .

Sisätulo toteuttaa säännöt ( $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n, a \in \mathbb{R}$ ):

$$\text{SA1. } \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{y}, \mathbf{x} \rangle$$

$$\text{SA2. } \langle (\mathbf{x} + \mathbf{y}), \mathbf{z} \rangle = \langle \mathbf{x}, \mathbf{z} \rangle + \langle \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle$$

$$\text{SA3. } \langle (a\mathbf{x}), \mathbf{y} \rangle = a \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$

$$\text{SA4. } \langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle \geq 0 \text{ ja } \langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle = 0 \Leftrightarrow \mathbf{x} = \mathbf{0}$$

Kirjoita nämä säännöt myös matriisitulon ja pistetulon merkintöjä käyttäen!

Vektorin  $\mathbf{x}$  **normi** eli **pituus** on

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\mathbf{x}^T \mathbf{x}}.$$

Sisätuloavaruutta, jossa on määritelty normi, sanotaan myös **normiavaruudeksi**.

Normi toteuttaa ehdot ( $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n, a \in \mathbb{R}$ ):

$$\text{NA1. } \|\mathbf{x}\| \geq 0 \text{ ja } \|\mathbf{x}\| = 0 \Leftrightarrow \mathbf{x} = \mathbf{0}$$

$$\text{NA2. } \|a\mathbf{x}\| = |a| \|\mathbf{x}\|$$

$$\text{NA3. } \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\| \quad \text{(Kolmioepäyhtälö)}$$

Näistä kaksi ensimmäistä seuraavat suoraan sisätulon ominaisuuksista.  
Kolmioepäyhtälön todistamiseksi tarvitsemme toista nimeltä tunnettua epäyhtälöä:

**Lause 1. Cauchy-Schwarzin epäyhtälö** Kaikilla  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{R}^n$  on voimassa

$$|\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle| \leq \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|$$

ja yhtäsuuruus pätee, jos ja vain jos  $\mathbf{x} = \mathbf{0}$  tai  $\mathbf{y} = c\mathbf{x}$ , jollakin  $c \in \mathbf{R}$ .

Cauchy-Schwarzin epäyhtälön todistus: Osoitetaan väite oikeaksi ensin yksikkövektoreille  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$ : (käytetään nyt matriisinotaatiota mukavuussyistä)

$$0 \leq \|\mathbf{u} \pm \mathbf{v}\|^2 = (\mathbf{u} \pm \mathbf{v})^T (\mathbf{u} \pm \mathbf{v}) = \mathbf{u}^T \mathbf{u} \pm 2\mathbf{u}^T \mathbf{v} + \mathbf{v}^T \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\|^2 \pm 2\mathbf{u}^T \mathbf{v} + \|\mathbf{v}\|^2 \text{ eli}$$

$$0 \leq 1 \pm 2\mathbf{u}^T \mathbf{v} + 1, \text{ josta seuraa } \mp 2\mathbf{u}^T \mathbf{v} \leq 2 \text{ eli } |\mathbf{u}^T \mathbf{v}| \leq 1.$$

Yhtäsuuruus on täsmälleen tapauksessa  $\|\mathbf{u} \pm \mathbf{v}\| = \mathbf{0}$  eli kun  $\mathbf{u} = \pm \mathbf{v}$ .

Yleinen tapaus: Olkoot  $\mathbf{x} = a\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{y} = b\mathbf{v}$ ,  $a = \|\mathbf{x}\|$ ,  $b = \|\mathbf{y}\|$ . Silloin

$$|\mathbf{x}^T \mathbf{y}| = |(a\mathbf{u})^T (b\mathbf{v})| = ab |\mathbf{u}^T \mathbf{v}| \leq ab \cdot 1 = \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|. \text{ Yhtäsuuruus on voimassa, kun } ab=0 \text{ tai}$$

(jakamalla  $ab$ :llä) kun  $|\mathbf{u}^T \mathbf{v}| = 1$  eli kun  $\mathbf{u} = \pm \mathbf{v}$ . Silloin

$$\mathbf{x} = \mathbf{0} \text{ tai } \mathbf{y} = \mathbf{0} (=0\mathbf{x}) \text{ tai } \mathbf{y} = \pm \frac{b}{a} \mathbf{x}. \quad \square \text{ (Toinen todistus, ks. Fitzpatrick s.274., Trench s. 284)}$$

Kolmioepäyhtälön todistus:

$$\|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2 = (\mathbf{x} + \mathbf{y})^T (\mathbf{x} + \mathbf{y}) = \mathbf{x}^T \mathbf{x} + 2\mathbf{x}^T \mathbf{y} + \mathbf{y}^T \mathbf{y} = \|\mathbf{x}\|^2 + 2\mathbf{x}^T \mathbf{y} + \|\mathbf{y}\|^2$$

$$\leq \|\mathbf{x}\|^2 + 2|\mathbf{x}^T \mathbf{y}| + \|\mathbf{y}\|^2 \leq \|\mathbf{x}\|^2 + 2\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\| + \|\mathbf{y}\|^2 = (\|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|)^2.$$

Tässä käytettiin epäyhtälöä  $a \leq |a|$ ,  $\forall a \in \mathbf{R}$  ja Cauchy-Schwarzin epäyhtälöä.

Pisteiden  $\mathbf{x}$  ja  $\mathbf{y}$  väliseksi **etäisyydeksi** määritellään

$$\text{dist}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) := \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|.$$

Sisätulon avulla voidaan nyt määritellä nollasta eroavien vektorien  $\mathbf{x}$  ja  $\mathbf{y}$  **välinen kulma**:

$$\theta = \arccos \frac{\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle}{\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|}.$$

Kun kulma on  $\pi/2$ , niin vektorit  $\mathbf{x}$  ja  $\mathbf{y}$  ovat **kohtisuorassa** toisiaan vastaan eli **ortogonaaliset**, merkitään  $\mathbf{x} \perp \mathbf{y}$ . Ortogonaalisuusehto on siis

$$\mathbf{x} \perp \mathbf{y} \Leftrightarrow \mathbf{x}^T \mathbf{y} = 0 \Leftrightarrow \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = 0.$$

Jos vektorien välinen kulma on 0, vektorit ovat **samansuuntaiset** ja jos se on  $\pi$ , vektorit ovat **vastakkaissuuntaiset**. Yhteisnimitys näille on **yhdensuuntaiset**. Merkinnät ovat

$$\mathbf{x} \uparrow\uparrow \mathbf{y}, \quad \mathbf{x} \uparrow\downarrow \mathbf{y}, \quad \mathbf{x} \parallel \mathbf{y}.$$

### Lause 2.

Ortogonaalisille vektoreille pätee (yleistetty) **Pythagoraan lause**:

$$\mathbf{x} \perp \mathbf{y} \Rightarrow \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2 = \|\mathbf{x}\|^2 + \|\mathbf{y}\|^2.$$

Tämä seuraa kolmioepäyhtälön todistuksesta, kun huomataan, että nyt  $\mathbf{x}^T \mathbf{y} = 0$ .

**Geometrisesti** vektorit tulkitaan avaruudessa  $\mathbb{R}^2$  seuraavasti:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_1 \mathbf{i} + x_2 \mathbf{j}$$

missä  $\mathbf{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  ja  $\mathbf{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  ovat tason **luonnolliset kantavektorit**.

Vastaava esitys pätee kolmiulotteisessa avaruudessa  $\mathbb{R}^3$ .

Tällöin tason vektori voidaan tulkita **suuntanuoleksi** origosta pisteeseen  $(x_1, x_2)$ , ja samaksi vektoriksi geometrisessa mielessä katsotaan mikä hyvänsä tästä saatava suuntanuoli, jonka suunta ja pituus ovat samat. Jos tarkoitetaan nimenomaan paikallaan olevaa origosta pisteeseen  $(x_1, x_2)$  menevää nuolta, puhutaan **paikkavektorista**. Monesti vektori  $\mathbf{x}$  samaistetaan myös **pisteen**  $(x_1, x_2)$  kanssa.

Asiayhteydestä yleensä selviää, mitä kolmesta geometrisestä muodosta oliolla "vektori"  $\mathbf{x}$  tarkoitetaan:

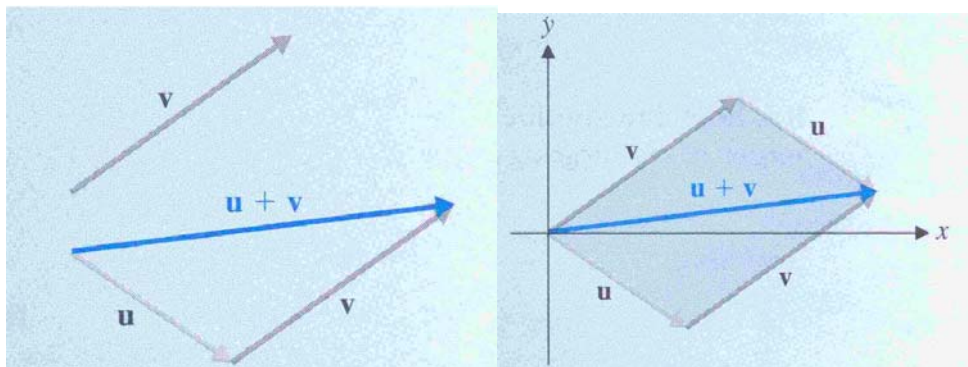
$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_1 \mathbf{i} + x_2 \mathbf{j} = (x_1, x_2).$$



Vastaavat yhteydet ovat voimassa avaruudessa  $\mathbb{R}^3$  ja yleisesti avaruudessa  $\mathbb{R}^n$ , jossa luonnolliset kantavektorit ovat vektorit

$$\mathbf{e}_i = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Yhteenlasku ja vähennyslasku voidaan silloin geometrisesti ilmaista **suunnikassäännöllä**:



Käyttämällä näitä tulkintoja moni geometrinen käsite voidaan siirtää (yleistää) yleiseen  $n$ -ulotteiseen avaruuteen (joita useimmat sovelluksissa käytettävät avaruudet ovat!)

## Projektio

Vektorin  $\mathbf{x}$  (ortogonaalinen) projektio vektorille  $\mathbf{y}$  on

$$\text{proj}_{\mathbf{y}}\mathbf{x} = \frac{\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle}{\langle \mathbf{y}, \mathbf{y} \rangle} \mathbf{y}.$$

Vektorin  $\mathbf{y}$  suuntainen **yksikkövektori** on vektori

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{y}}{\|\mathbf{y}\|}.$$

Tätä käyttäen voidaan projektion kaava perustella trigonometrian avulla kosinin määritelmään nojautuen.

Suoraan pistetulolla laskemalla todetaan, että erotusvektori

$$\mathbf{x} - \text{proj}_{\mathbf{y}}\mathbf{x}$$

todella on kohtisuorassa vektoria  $\mathbf{y}$  vastaan.

Tämä tarjoaa yhden mahdollisuuden muodostaa annetulle vektorille  $\mathbf{y}$  kohtisuora suunta: Valitaan mikä hyvänsä vektori  $\mathbf{x}$ , joka ei ole vakio kertaa  $\mathbf{y}$ , ja muodostetaan edellä mainittu erotus.

Jos  $\mathbf{u}$  on yksikkövektori, niin

$$\text{proj}_{\mathbf{u}}\mathbf{x} = (\mathbf{x} \cdot \mathbf{u})\mathbf{u}.$$

Tätä sanotaan myös vektorin  $\mathbf{x}$  *komponentiksi* vektorin  $\mathbf{u}$  suuntaan.

## 2.. Jonojen suppeneminen $\mathbb{R}^n$ :ssä

Pistejonon suppenemisessa etäisyytenä käytetään "euklidista etäisyyttä"

$$\text{dist}(\mathbf{u}-\mathbf{v}) = \|\mathbf{u}-\mathbf{v}\|.$$

Pistejono  $(\mathbf{u}_k)$  (eli vektorijono) **suppenee** kohti pistettä  $\mathbf{u}$ , jos ja vain jos jokaista positiivista lukua  $\varepsilon$  vastaa sellainen indeksi  $K$ , että

$$\text{dist}(\mathbf{u}_k, \mathbf{u}) < \varepsilon, \text{ kun } k \geq K.$$

Päätulos, joka samalla tekee jonoilla laskemisen helpoksi, on

### Lause 3.

Jono  $(\mathbf{u}_k)$  suppenee avaruudessa  $\mathbb{R}^n$  kohti pistettä  $\mathbf{u}$  täsmälleen silloin, kun jokainen komponenttijono  $(u_{ki})$  suppenee kohti raja-arvoa  $u_i$ , eli

$$\mathbf{u}_k = \begin{bmatrix} u_{k1} \\ u_{k2} \\ \vdots \\ u_{kn} \end{bmatrix} \rightarrow \mathbf{u} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} \Leftrightarrow u_{k1} \rightarrow u_1 \ \& \ u_{k2} \rightarrow u_2 \ \& \ \dots \ \& \ u_{kn} \rightarrow u_n.$$

**Tod.** Seuraus epäyhtälöistä

$$|x_j| = \sqrt{x_j^2} \leq \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2} = \|\mathbf{x}\| \leq n \max_{i=1, \dots, n} |x_i|.$$

### 3. Avoimet ja suljetut joukot $\mathbb{R}^n$ :ssä.

Tämä pykälä käsittelee  $\mathbb{R}^n$ :n **topologiaa**. Koska  $\mathbb{R}^n$ :ssä on määritelty etäisyysfunktio  $\text{dist}$ , se on **metrinen avaruus** ja sellaisena myös **topologinen avaruus**. Topologisia käsitteitä ovat mm. joukon reuna, sisäosa, yhtenäisyys, kuvausten jatkuvuus jne.

Topologia määräytyy **avoimista joukoista**.

Pisteen  $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$  **avoin ympäristö** eli  $\mathbf{u}$ -keskinen **avoin kuula** on joukko

$$B_r(\mathbf{u}) = \{\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n \mid \text{dist}(\mathbf{u}, \mathbf{v}) < r\}.$$

Joukon  $A \subseteq \mathbb{R}^n$  piste  $\mathbf{u}$  on  $A$ :n **sisäpiste**, jos on olemassa avoin ympäristö  $B_r(\mathbf{u})$ , joka kokonaisuudessa sisältyy  $A$ :han:

$$B_r(\mathbf{u}) \subseteq A.$$

Joukon  $A$  kaikki sisäpisteet muodostavat joukon  $A$  **sisäosan**  $\text{int} A$ .

Joukko  $A \subseteq \mathbb{R}^n$  on **avoin**, jos sen kaikki pisteet ovat sen sisäpisteitä, eli jos ja vain jos

$$\text{int} A = A.$$

**Lause 4.** Avoin kuula on avoin joukko.

**Tod.** Luennolla.

Joukko  $F$  on **suljettu**, jos se sisältää kaikkien suppenevien jonojensa raja-arvot. Siis suljettua joukkoa karakterisoi ominaisuus:

$$\mathbf{u}_k \in F, k = 1, 2, \dots \quad \& \quad \mathbf{u}_k \rightarrow \mathbf{u} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{u} \in F.$$

Joukko-oppia:

Joukon  $A \subseteq \mathbb{R}^n$  **komplementti** on niiden pisteiden joukko, jotka eivät kuulu  $A$ :han:

$$\mathbb{R}^n \setminus A = \{\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{u} \notin A\}.$$

Tarvitsemme myös yleisen **joukkoperheen** eli **joukkojen kokoelman**  $\{A_s\}_{s \in S}$  **yhdisteen** ja **leikkauksen** käsitteet:

$$\bigcup_{s \in S} A_s = \{\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n \mid \exists s \in S : \mathbf{u} \in A_s\}$$

$$\bigcap_{s \in S} A_s = \{\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n \mid \forall s \in S : \mathbf{u} \in A_s\}.$$

Näille ovat voimassa *DeMorganin lait*:

Yhdisteen komplementti on komplementtien leikkaus.

Leikkauksen komplementti on komplementtien yhdiste.

Avoimien ja suljettujen joukkojen välillä pätee yhteys:

**Lause 5.** Joukko  $A \subseteq \mathbb{R}^n$  on avoin täsmälleen silloin, kun sen komplementti on suljettu.

(Todistus käydään läpi luennolla.)

**Lause 6.** Avoimien joukkojen kaikki yhdisteet ovat avoimia, ja samoin suljettujen joukkojen kaikki leikkaukset ovat suljettuja.

**Lause 7.** Äärellisen monen avoimen joukon leikkaus on aina avoin, ja samoin äärellisen monen suljetun joukon yhdiste on aina suljettu.

Esimerkeillä voidaan näyttää, ettei äärellisyysoletuksista yllä voida luopua.

Piste  $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$  on joukon  $A$  **ulkopiste**, jos on olemassa  $\mathbf{u}$ :n avoin ympäristö  $B_r(\mathbf{u}) \subseteq \mathbb{R}^n \setminus A$

Kaikkien joukon  $A$  ulkopisteiden joukko muodostaa  $A$ :n **ulko-osan**  $\text{ext}A$ .

Piste  $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$  on joukon  $A$  **reunapiste**, jos jokainen  $\mathbf{u}$ -keskinen avoin kuula sisältää sekä  $A$ :n että sen komplementin  $\mathbb{R}^n \setminus A$  pisteitä.

Kaikkien joukon  $A$  reunapisteiden joukko muodostaa  $A$ :n **reunan**  $\text{bd}A$ .

Avaruus  $\mathbb{R}^n$  jakaantuu siis joukon  $A$  kannalta kolmeen erilliseen joukkoon:  $A$ :n sisäosaan, reunaan ja ulko-osaan.

Avoimelle ja suljetulle joukolle saadaan reunan avulla havainnollinen sisältö:

**Lause 8.** Joukko  $A$  on avoin täsmälleen silloin, kun se ei sisällä yhtäkään reunapistettään.

**Lause 9.** Joukko  $A$  on suljettu täsmälleen silloin, kun se sisältää kaikki reunapisteensä.

(Todistus käydään läpi luennolla.)

Edellä olevista selviää, että joukon  $A$  ei tarvitse olla kumpaakaan tyyppistä suljettu tai avoin (sehän voi sisältää osan reunapisteistään).